

**SZCZEGÓŁOWE WYMAGANIA EDUKACYJNE NA POSZCZEGÓLNE OCENY Z ZAJĘĆ KOMPUTEROWYCH W KLASACH I-III W SZKOLE
PODSTAWOWEJ NR 1 IM. JANUSZA KORCZAKA W PRZEMKOWIE**

KLASA I

Rodzaj edukacji	ocena -1 niedostateczny	ocena -2 dopuszczający	ocena – 3 dostateczny	ocena - 4 dobry	ocena - 5 bardzo dobry	ocena - 6 celujący
ZAJĘCIA KOMPUTEROWE	Nie podejmuje wysiłku pracy w edytorze grafiki, ani edytorze tekstu.	Obsługuje komputer przy pomocy nauczyciela. Nie potrafi wykonać prostych rysunków, ani zadań w edytorze tekstu. Wymaga ciągłej pomocy i wsparcia ze strony nauczyciela.	Obsługuje komputer przy pomocy nauczyciela. Potrafi wykonać pod kierunkiem nauczyciela proste rysunki i niektóre zadania w edytorze tekstu. Wykonuje niektóre ćwiczenia.	Obsługuje komputer, czasami wymaga pomocy nauczyciela. Posługuje się edytorem grafiki i tekstu. Wykonuje ćwiczenia.	Prawidłowo i samodzielnie obsługuje komputer. Sprawnie obsługuje edytor grafiki i tekstu. Wykonuje ćwiczenia.	Sprawnie i samodzielnie obsługuje komputer. Biegle obsługuje edytor grafiki i tekstu. Samodzielnie wykonuje ćwiczenia.

KLASA II

Rodzaj edukacji	ocena -1 niedostateczny	ocena -2 dopuszczający	ocena - 3 dostateczny	ocena - 4 dobry	ocena - 5 bardzo dobry	ocena - 6 celujący
ZAJĘCIA KOMPUTEROWE	<p>Uruchamia komputer/wyłącza go z pomocą nauczyciela. Wyłącznie z pomocą nauczyciela posługuje się myszą, korzysta tylko z lewego przycisku. Nie umie posługiwać się klawiaturą, nie pisze samodzielnie liter, cyfr, prostych wyrazów. Potrafi wykonać rysunek z udziałem nauczyciela. Nie zna zastosowania elementów formatowania tekstu, nie rozpoznaje i nie nazywa nośników (np. płyta CD), nie wie do czego służy Kalkulator. Nie stosuje się do regulaminu pracowni komputerowej. Nie przestrzega zasad bezpieczeństwa i higieny pracy z komputerem.</p>	<p>Bardzo słabo posługuje się myszą: korzysta tylko z lewego przycisku; Nie wie, jak korzystać z klawiatury; z pomocą dorosłej osoby lub kolegi rozpoznaje wybrane klawisze i posługuje się nimi, nie korzysta z klawiszy strzałek. Wyłącznie z pomocą pisze litery, cyfry, proste wyrazy. Nie pisze zdań i krótkich tekstów nawet z pomocą innej osoby. Wymaga pomocy przy zastosowaniu elementów formatowania tekstu. Z reguły samodzielnie wykonuje rysunki, ale popełnia pomyłki. Nie wie, do czego służy Kalkulator. Rozpoznaje, nazywa, ale samodzielnie nie uruchamia nośników (np. płyta CD). Nie umie uruchomić edukacyjnej gry komputerowej. Z reguły stosuje się do regulaminu pracowni i przestrzega zasad włączania/wyłączania komputera., nie wie jednak, że korzystając z Internetu i komputera można narażać swoje bezpieczeństwo i zdrowie.</p>	<p>Przeciętnie posługuje się myszą: korzysta z prawego i lewego przycisku; wie, jak korzystać z klawiatury: rozpoznaje wybrane klawisze i posługuje się nimi, ale korzysta z pomocy nauczyciela, korzysta z klawiszy strzałek. Samodzielnie pisze litery, cyfry, proste wyrazy. Pisząc zdania i krótkie teksty korzysta z pomocy nauczyciela. Zastosowanie elementów formatowania tekstu także wymaga pomocy nauczyciela lub kolegi. Samodzielnie wykonuje rysunki. Wie, do czego służy Kalkulator. Rozpoznaje, nazywa, uruchamia nośniki (np. płyta CD). Z niewielką pomocą umie uruchomić edukacyjną grę komputerową, słabo zna zasady działania, nie czyta prostej instrukcji. Z reguły stosuje się do regulaminu pracowni i przestrzega zasad włączania/wyłączania komputera. Wie, że korzystając z komp. i Internetu nie można narażać swojego zdrowia i bezpieczeństwa.</p>	<p>Sprawnie posługuje się myszą: korzysta z prawego i lewego przycisku. Wie, jak korzystać z klawiatury: rozpoznaje wybrane klawisze, posługuje się nimi, korzysta z klawiszy strzałek. Samodzielnie pisze litery, cyfry, wyrazy, zdania, krótkie teksty. Samodzielnie wykonuje rysunki (korzystając z podstawowych narzędzi z Przybornika w edytorze grafiki Paint). Stosuje niektóre elementy formatowania tekstu (np. rozmiar i kolor czcionki). Wie, do czego służy Kalkulator. Rozpoznaje, nazywa, uruchamia nośniki (np. płyta CD). Umie uruchomić edukacyjną grę komputerową, zna zasady działania, czyta prostą instrukcję, korzysta z dostępnych opcji. Stosuje się do regulaminu pracowni, przestrzega zasad włączania/wyłączania komputera. Wie, że korzystając z komputera i Internetu nie można narażać swojego zdrowia i bezpieczeństwa.</p>	<p>Swobodnie posługuje się myszą: korzysta z prawego i lewego przycisku. Wie, jak korzystać z klawiatury: rozpoznaje wybrane klawisze, posługuje się nimi, korzysta z klawiszy-strzałek kursorów. Sprawnie pisze litery, cyfry, wyrazy, zdania, krótkie teksty. Sprawnie wykonuje rysunki (korzystając z podstawowych narzędzi z Przybornika w edytorze grafiki Paint). Bez problemu stosuje elementy formatowania tekstu. Wykorzystuje Kalkulator. Rozpoznaje, nazywa, uruchamia nośniki (np. płyta CD, pendrive). Umie uruchomić edukacyjną grę komputerową, zna zasady działania, czyta prostą instrukcję, korzysta z dostępnych opcji. Stosuje się do regulaminu pracowni, przestrzega zasad włączania/wyłączania komputera. Wie, że korzystając z komputera i Internetu nie można narażać swojego zdrowia i bezpieczeństwa. Przegląda podane przez nauczyciela. strony internetowe.</p>	<p>Zręcznie posługuje się myszą: korzysta z prawego i lewego przycisku. Wie, jak korzystać z klawiatury: rozpoznaje wiele klawiszy, posługuje się nimi swobodnie, korzysta z klawiszy strzałek. Zwinnie pisze litery, cyfry, wyrazy, krótkie teksty. Sprawnie wykonuje rysunki (korzystając z podstawowych narzędzi z Przybornika w edytorze grafiki Paint). Bez problemu stosuje elementy formatowania tekstu. Wykorzystuje Kalkulator. Rozpoznaje, nazywa, uruchamia nośniki (np. płyta CD, pendrive). Bezproblemowo umie uruchomić edukacyjną grę komputerową, zna zasady działania, czyta prostą instrukcję, korzysta z dostępnych opcji. Doskonale zna regulamin pracowni i stosuje się do niego, przestrzega zasad włączania/wyłączania komputera. Wie, że korzystając z komputera i Internetu nie można narażać swojego zdrowia i bezpieczeństwa. Swobodnie przegląda podane przez nauczyciela strony internetowe.</p>

KLASA III

Rodzaj edukacji	ocena -1 niedostateczny	ocena -2 dopuszczający	ocena - 3 dostateczny	ocena - 4 dobry	ocena - 5 bardzo dobry	ocena - 6 celujący
ZAJĘCIA KOMPUTEROWE	<p>Uruchamia komputer/wyłącza go z pomocą nauczyciela. Wyłącznie z pomocą nauczyciela posługuje się myszą, korzysta tylko z lewego przycisku. Nie umie posługiwać się klawiaturą, nie pisze samodzielnie liter, cyfr, prostych wyrazów.</p> <p>Potrafi wykonać rysunek z udziałem nauczyciela. Nie zna zastosowania elementów formatowania tekstu. Nie rozpoznaje i nie nazywa nośników (np. płyta CD). Nie wie do czego służy Kalkulator. Nie stosuje się do regulaminu pracowni komputerowej. Nie przestrzega zasad bezpieczeństwa i higieny pracy z komputerem.</p>	<p>Bardzo słabo posługuje się myszą: korzysta tylko z lewego przycisku. Nie wie, jak korzystać z klawiatury, z pomocą dorosłej osoby lub kolegi rozpoznaje wybrane klawisze i posługuje się nimi, nie korzysta z klawiszy strzałek. Wyłącznie z pomocą pisze litery, cyfry, proste wyrazy. Nie pisze zdań i krótkich tekstów nawet z pomocą innej osoby. Wymaga zasadniczej pomocy nauczyciela przy zastosowaniu elementów formatowania tekstu.</p> <p>Z reguły samodzielnie wykonuje rysunki, ale popełnia pomyłki. Nie wie, do czego służy Kalkulator. Rozpoznaje, nazywa, ale samodzielnie nie uruchamia nośników (np. płyta CD). Nie umie uruchomić edukacyjnej gry komputerowej. Z reguły stosuje się do regulaminu pracowni i przestrzega zasad włączania/wyłączania komputera. Nie wie jednak, że korzystając z Internetu i komputera można narazić swoje bezpieczeństwo i zdrowie.</p>	<p>Przeciętnie posługuje się myszą: korzysta z prawego i lewego przycisku. Wie, jak korzystać z klawiatury: rozpoznaje wybrane klawisze i posługuje się nimi, ale korzysta z pomocy nauczyciela, korzysta z klawiszy strzałek. Samodzielnie pisze litery, cyfry, proste wyrazy. Pisząc zdania i krótkie teksty korzysta z pomocy nauczyciela. Zastosowanie elementów formatowania tekstu także wymaga pomocy nauczyciela. Samodzielnie wykonuje rysunki. Wie, do czego służy Kalkulator. Rozpoznaje, nazywa, uruchamia nośniki (np. płyta CD). Z niewielką podpowiedzią umie uruchomić edukacyjną grę komputerową, słabo zna zasady działania, nie czyta prostej instrukcji.</p> <p>Z reguły stosuje się do regulaminu pracowni i przestrzega zasad włączania/wyłączania komputera. Wie, że korzystając z komp. i Internetu nie można narażać swojego zdrowia i bezpieczeństwa. Z pomocą nauczyciela przegląda wybrane strony internetowe.</p>	<p>Sprawnie posługuje się myszą (korzysta z prawego i lewego przycisku) i klawiaturą: rozpoznaje klawisze, posługuje się nimi, korzysta z klawiszy strzałek. Samodzielnie pisze litery, cyfry, wyrazy, zdania, krótkie teksty. Samodzielnie wykonuje rysunki (korzystając z podstawowych narzędzi z Przybornika w edytorze grafiki Paint). Stosuje niektóre elementy formatowania tekstu (np. rozmiar i kolor czcionki). Korzysta z Kalkulatora. Rozpoznaje, nazywa, uruchamia nośniki (np. płyta CD). Posługuje się wybranymi programami i grami edukacyjnymi. Czyta prostą instrukcję, korzysta z opcji w grach komputerowych. Stosuje się do regulaminu pracowni, przestrzega zasad włączania/wyłączania komputera. Wie, że korzystając z komp. i Internetu nie można narażać swojego zdrowia i bezpieczeństwa. Przegląda podane przez nauczyciela strony internetowe.</p>	<p>Swobodnie posługuje się myszą: korzysta z prawego i lewego przycisku. Wie, jak korzystać z klawiatury: rozpoznaje wybrane klawisze, posługuje się nimi, korzysta z klawiszy strzałek. Sprawnie pisze zdania, krótkie teksty. Sprawnie wykonuje rysunki (korzystając z narzędzi z Przybornika w edytorze grafiki Paint). Bez problemu stosuje elementy formatowania tekstu. Wykorzystuje Kalkulator. Rozpoznaje, nazywa, uruchamia nośniki (np. płyta CD, pendrive). Umie uruchomić edukacyjną grę komputerową, zna zasady działania, czyta prostą instrukcję, korzysta z dostępnych opcji. Stosuje się do regulaminu pracowni, przestrzega zasad włączania/wyłączania komputera. Wie, że korzystając z komp. i Internetu nie można narażać swojego zdrowia i bezpieczeństwa. Przegląda podane przez nauczyciela strony internetowe. Odtwarza animacje i prezentacje multimedialne.</p>	<p>Zręcznie posługuje się myszą (korzysta z prawego i lewego przycisku) i klawiaturą: rozpoznaje wszystkie klawisze, posługuje się nimi, korzysta z klawiszy. Szybko pisze krótkie i dłuższe teksty, korzystając z edytora tekstu. Sprawnie wykonuje rysunki w programie Paint. Bez problemu stosuje elementy formatowania tekstu. Wykorzystuje Kalkulator. Rozpoznaje, nazywa, uruchamia nośniki (np. płyta CD). Bezproblemowo umie uruchomić edukacyjną grę komputerową, zna zasady działania, czyta prostą i trudniejszą instrukcję, korzysta z dostępnych opcji. Doskonale zna regulamin pracowni i stosuje się do niego, przestrzega zasad włączania/wyłączania komputera. Wie, że korzystając z komputera i Internetu nie można narażać swojego zdrowia i bezpieczeństwa. Swobodnie przegląda podane przez nauczyciela strony internetowe. Odtwarza animacje i prezentacje multimedialne. Sprawnie realizuje proste projekty w zakresie form użytkowych.</p>

*Załącznik nr 1 do PSO z zajęć komputerowych w Szkole Podstawowej nr 1
im. Janusza Korczaka w Przemkowie*